



IL PIRLÌ OLTRE IL FUTURO. TRA SAPERI SAPORI E TRADIZIONI

7° Comunicato stampa · 07 giugno 2026

Successo ad Adrara San Martino per il torneo di Pirlù: vince Paolo Micheli, classe 1933



Una piazza viva, animata da famiglie, bambini, appassionati e curiosi di tutte le età, ha accolto sabato 6 giugno ad Adrara San Martino la quinta tappa del torneo “Tutti in Gioco 2026”, il progetto dedicato alla valorizzazione e alla diffusione del tradizionale gioco del Pirlù.

L’iniziativa si è svolta nell’ambito della **Festa in Piazza organizzata dal Gruppo Ricerca Storica di Adrara San Martino**, che ha saputo creare un’occasione capace di coniugare convivialità, memoria e divertimento, riportando al centro della comunità uno dei giochi più rappresentativi della tradizione popolare bergamasca.

La serata ha registrato numeri particolarmente significativi. Sono stati infatti oltre 100 i tiri validi per il torneo ufficiale, mentre i lanci di gioco libero sono stati più del triplo, a testimonianza del grande interesse suscitato dal Pirlù tra partecipanti e visitatori. Molte persone si sono fermate per osservare le partite, provare il gioco per la prima volta o riscoprire ricordi legati alla propria infanzia.

A rendere ancora più speciale l’evento è stata la splendida cornice messa a disposizione dal Gruppo Ricerca Storica, dove è stata allestita la “piazza” del Pirlù. Accanto al tavoliere ufficiale utilizzato per il torneo, il **Pirlù Facchinetti**, i visitatori hanno potuto ammirare anche il “**Pirlù Dréra Cüntra Dréra**”, uno dei due esemplari progettati da Fausto Angelini e realizzati nel 2007.

Questo tavoliere, di proprietà del Gruppo Ricerca Storica di Adrara San Martino, rappresenta un autentico omaggio al territorio comunale. Il castello riproduce infatti la facciata della chiesa parrocchiale, mentre sul fondale sono raffigurate le contrade del paese, a testimonianza della storia, delle tradizioni e dell’identità locale. L’esemplare è censito, insieme ad altri tavolieri storici, nel volume “*Il Pirlù. C’era una volta e c’è ancora*”, che raccoglie e documenta il patrimonio materiale e immateriale legato a questo gioco tradizionale.



Sul piano agonistico la competizione si è rivelata combattuta e ricca di emozioni. Fin dai primi momenti della serata, però, un concorrente è riuscito a prendere il largo e a difendere il proprio primato fino al termine della gara. A conquistare la vittoria è stato infatti **Paolo Micheli**, classe 1933, autore di un lancio da **3.620 punti**. Un risultato che gli ha consentito di mantenere saldamente il primo posto per tutta la durata della gara.

Per Micheli si è trattato di un successo particolarmente emozionante. Da ragazzo giocava infatti al Pirlù e teneva molto a partecipare alla manifestazione, desideroso di rimettersi in gioco. La sua vittoria rappresenta così anche un simbolico

passaggio di memoria tra generazioni, dimostrando come il Pirlì continui a unire persone di età diverse attraverso regole semplici ma capaci di creare coinvolgimento e condivisione.



Alle sue spalle si è classificato **Amedeo Angelini** con un ottimo punteggio di **3.400 punti**, mentre il terzo gradino del podio è andato a **Don Andrea**, autore di un lancio da **2.100 punti**.

La serata di Adrara San Martino ha confermato ancora una volta la straordinaria capacità del Pirlì di trasformare una piazza in un luogo di incontro, dialogo e partecipazione. Un gioco antico che continua a parlare al presente, facendo emergere ricordi, racconti e legami con il territorio, ma che sa anche conquistare chi lo scopre per la prima volta.

Ricordiamo che il gioco del PIRLÌ è inserito nel "TOCATÌ, programma condiviso per la salvaguardia dei giochi e degli sport tradizionali", riconosciuto dall'UNESCO quale BUONA

PRATICA PER LA SALVAGUARDIA DEL PATRIMONIO IMMATERIALE DELL'UMANITÀ. Il progetto "TUTTI IN GIOCO!" intende contribuire ad aumentare la consapevolezza dell'esistenza del Patrimonio Culturale Immateriale della Provincia, rafforzando un terreno comune di scambio fra le diverse zone geografiche della provincia (Montagna, pianura, fiumi, laghi, valli, urbanizzato, ecc.) e con esso vuole avviare un percorso di ricerca, formazione e valorizzazione nell'ambito dell'istruzione formale e non formale, che si realizza attraverso ogni organismo che persegua scopi educativi e formativi, oltre che con l'università anche con quelli del volontariato, del privato sociale e delle imprese.

Per tutte le informazioni su "TUTTI IN GIOCO" sono attive:

la pagina Web della Comunità Ludica del Pirlì <https://www.innesto.org/tutti-in-gioco>

la pagina Facebook: <https://www.facebook.com/comunitadelpirli>

la pagina Instagram: https://www.instagram.com/comunita_ludica_del_pirli

Per scaricare il comunicato stampa e le foto: <https://www.innesto.org/tutti-in-gioco-stampa2026>

