



IL PIRLÌ OLTRE IL FUTURO. TRA SAPERI SAPORI E TRADIZIONI

4° Comunicato stampa · 21 maggio 2026

Il Pirlì oltre il futuro: presentati ufficialmente “Tutti in Gioco 2026” e il nuovo “Topoli”



“Tutti in Gioco 2026” e il Pirlì “Topoli” sono stati ufficialmente presentati mercoledì 20 maggio presso l’Auditorium Olmi del Palazzo della Provincia di Bergamo, nel corso di una mattinata intensa che ha unito **conferenza stampa, convegno e momenti di gioco** partecipato. Un appuntamento che ha segnato l’avvio pubblico dell’edizione 2026 del progetto promosso dalla Cooperativa Sociale L’Innesto Onlus e che ha confermato, ancora una volta, quanto il Pirlì sia oggi riconosciuto come un autentico patrimonio culturale capace di creare relazioni, memoria e comunità.

Tantissimo l’apprezzamento espresso nei confronti della Cooperativa Sociale L’Innesto Onlus per il percorso costruito in questi anni: un lavoro capace di mettere davvero in dialogo istituzioni, università, scuola e territorio attorno a un patrimonio culturale vivo come il gioco del Pirlì. Un progetto che continua a crescere non solo sul piano locale, ma anche sul fronte della ricerca e del censimento del gioco tradizionale.

L’edizione 2026 di “Tutti in Gioco” attraverserà tutta la Bergamasca con oltre 130 partner territoriali coinvolti e culminerà a Gaverina Terme, dove si svolgeranno semifinali e finale del torneo. Un gioco antico, nato nelle osterie e nelle corti contadine, che ancora oggi riesce a parlare a generazioni diverse grazie alla sua dimensione semplice, inclusiva e profondamente sociale.

Grande riconoscimento anche per il lavoro di **formatori e studenti dell’AFP Patronato San Vincenzo di Bergamo ed Endine**, protagonisti della presentazione del “**Topoli**”, il nuovo Pirlì dei nove formaggi DOP bergamaschi. Il progetto, nato dall’incontro tra tradizione, creatività e formazione, rappresenta **un esempio concreto di collaborazione tra scuola e territorio**. Gli studenti hanno ideato e realizzato un tavoliere di gioco originale ispirato al Pirlì tradizionale, trasformandolo in un’esperienza capace di raccontare le eccellenze gastronomiche bergamasche attraverso il linguaggio del gioco.

Il “**Topoli**”, sviluppato dagli studenti del quarto anno di Tecnico Grafico di Bergamo e del secondo anno Operatore del Legno di Endine Gaiano, conduce i giocatori in un percorso tra i nove formaggi DOP del territorio fino alla sfida finale contro il “**Gran Gatto**”. Un progetto che vede la realizzazione in quattro esemplari destinati alle RSA bergamasche, confermando ancora una volta l’attenzione del progetto verso l’inclusione sociale e l’incontro intergenerazionale.



Il programma della mattinata, introdotto da **Lodovico Patelli, Presidente della Cooperativa Sociale L'Innesto Onlus**, ha visto i saluti e gli interventi istituzionali di **Matteo Macoli, Consigliere della Provincia di Bergamo con delega alla Cultura** tramite un video, causa impossibilità a partecipare, **Roberto Amaddeo, Consigliere delegato UNESCO del Comune di Bergamo**, ed **Elisabetta Bani, Prorettrice dell'Università degli Studi di Bergamo**. **Giovanni Malanchini, Consigliere di Regione Lombardia**, impossibilitato a partecipare per un impegno improvviso e improrogabile, ha comunque voluto inviare un messaggio scritto di saluto e di riconoscimento per il lavoro svolto dalla Cooperativa.

Molto significativo anche l'intervento conclusivo della parte istituzionale di **Davide Casati, Consigliere di Regione Lombardia**, che ha sottolineato il valore educativo e culturale del progetto e la sua capacità di rafforzare il legame tra giovani, territorio e tradizioni.

A seguire sono intervenuti **Chiara Patelli, Direttrice della Cooperativa**, che ha presentato il percorso di "Tutti in Gioco 2026", e **Don Marco Perrucchini, Direttore Generale dell'AFP Patronato San Vincenzo**, che ha evidenziato l'importanza di creare esperienze formative concrete capaci di valorizzare il talento dei ragazzi e le eccellenze del territorio. Formatori e studenti dell'AFP di Bergamo ed Endine hanno quindi raccontato il percorso creativo e laboratoriale che ha portato alla nascita del "Topoli".



Dopo una breve pausa, la mattinata è proseguita con l'intervento di **Tiziano Incani, in arte il Bepi**, testimonial anche di questa edizione, che ha portato il proprio contributo sul valore identitario e popolare del Pirlì come "ponte tra passato e futuro".

A chiudere il convegno sono stati gli interventi di **Roberta Medini della Cooperativa Sociale L'Innesto Onlus, Carlo Personeni dell'Ente Bergamaschi nel Mondo e Lorenzo Migliorati, Professore dell'Università degli Studi di Bergamo**, sui temi della ricerca, del censimento e del valore del gioco. Un lavoro che oggi si sta allargando anche all'estero grazie al coinvolgimento dei circoli dei Bergamaschi nel Mondo, sodalizio nato dopo il ritrovamento di un esemplare di Pirlì in Brasile, presso un parco tematico storico-culturale dedicato all'immigrazione veneta in Brasile, dove il gioco è ancora praticato e conosciuto con il nome di "Furlo".

Un progetto che continua così a dimostrare come il gioco tradizionale possa diventare strumento culturale, educativo e sociale, capace di creare connessioni tra generazioni, territori e comunità anche molto lontane tra loro.

E, naturalmente, a conclusione di questo importante momento formativo e di comunicazione, non poteva mancare il passaggio dalla teoria alla pratica: tutti a giocare al Pirlì!

Ricordiamo che il gioco del PIRLÌ è inserito nel "TOCATÍ, programma condiviso per la salvaguardia dei giochi e degli sport tradizionali", riconosciuto dall'UNESCO quale BUONA PRATICA PER LA SALVAGUARDIA DEL PATRIMONIO IMMATERIALE DELL'UMANITÀ. Il progetto "TUTTI IN GIOCO!" intende contribuire ad aumentare la consapevolezza dell'esistenza del Patrimonio Culturale Immateriale della Provincia, rafforzando un terreno comune di scambio fra le diverse zone geografiche della provincia (Montagna, pianura, fiumi, laghi, valli, urbanizzato, ecc.) e con esso vuole avviare un percorso di ricerca, formazione e valorizzazione nell'ambito dell'istruzione formale e non formale, che si realizza attraverso ogni organismo che persegua scopi educativi e formativi, oltre che con l'università anche con quelli del volontariato, del privato sociale e delle imprese.

Per tutte le informazioni su "TUTTI IN GIOCO" sono attive:

la pagina Web della Comunità Ludica del Pirlì <https://www.innesto.org/tutti-in-gioco>

la pagina Facebook: <https://www.facebook.com/comunitadelpirli>

la pagina Instagram: https://www.instagram.com/comunita_ludica_del_pirli

Per scaricare il comunicato stampa e le foto: <https://www.innesto.org/tutti-in-gioco-stampa2026>

